焦点面アレイ

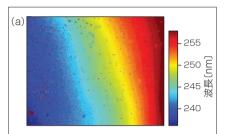
ノースウェスタン大学で開発された ソーラーブラインド深UV FPA

ソーラーブラインド領域では、大気 中のオゾン層が285nmより短い波長の 太陽エネルギーのほぼ100%を吸収す る。この領域内の254nm、すなわち殺 菌消毒に使われる低圧水銀ランプの主 要な紫外(UV)輝線は人の角膜を傷つ ける危険性があるため、臨床環境ではこ の波長を監視し、制御することが特に重 要である。この深UVスペクトル領域 の電流検出法には、現在光電陰極とマ イクロチャンネルプレートの組み合わ せ、または帯域通過フィルタを備えたシ リコン光検出器アレイがある。しかし、 これらの選択肢は脆弱(真空管ベース) であるか、高電圧電源を必要とし、あ るいは本質的にソーラーブラインドで はなくフィルタリングが必要なため、そ れぞれ複雑または非効率になる。

背面照明型の窒化アルミニウムガリウム (AlGaN)ベース光検出器の進歩によって、これらの欠点の大半は解決された。しかし検出器を真にソーラーブラインドにするために高い Al含有量が必要である。それが AlGaN層の低品質の原因となりこの進歩を制限した。米ノースウェスタン大学の研究チームは有機金属化学蒸着 (MOCVD)成長プロセスを精密化することによって AlGaN層の品質を改善し、Al含有量を増大させ、初めての深 UV 焦点面アレイ (FPA)の製造に成功した(1)。

MOCVD精密化

研究チームは、背面照明を実現する ために両面研磨したサファイア基板を 使って、AINバッファ層と続く*p-i-n*構造 の AIGaNと GaN 層を成長させた。そし



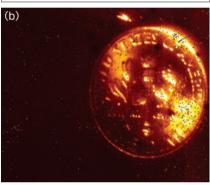


図1 深UV FPAの試験はピーク検出波長の空間マップを示した(a)。深UV焦点面アレイ(FPA)は254nmの殺菌UVランプの照射された米国10セント銀貨(b)を容易に画像化した。(資料提供:ノースウェスタン大学)

て、これまでに280nmのピーク検出波 長で動作する背面照明型センサを実証 した。しかしながら、吸収層(200nm厚 みのi型Al_xGal_{-x}N)のAl濃度をx=0.36 からx=0.55へと増加し、ピーク検出波 長を254nmへとシフトさせた。この Al含有量の増加は、アルミニウム前駆 体(トリメチルアルミニウム)と窒素前 駆体(アンモニア)の間の寄生反応を強 め、その結果として成長速度と材料品 質の低下を招いた。研究チームは、前 駆体導入を時間的に分離してAI原子 の拡散距離を増大させる、斬新なパル ス原子層堆積(PALE)技術を使用した。 そして、高効率のドーピングと、それ ゆえ高品質で亀裂のない高 Al含有量の AlGaN層を実現した。

アレイ製造と試験

アニーリング後、このデバイス上に $25 \times 25 \, \mu \text{m}$ の画素の $320 \times 256 \, \text{r}$ レイパターンを反応性イオンエッチングによって $30 \, \mu \text{m}$ の画素ピッチで形成した。読み出し集積回路 (画素とインタフェースする静電容量型トランスインピーダンス入力増幅器回路) の可視応答をブロックするために、トップの金属電極サイズを $23 \times 23 \, \mu \text{m}$ に拡大し、画素間に残る $7 \, \mu \text{m}$ のギャップを $1000 \, \text{Å}$ 厚みのアルミニウム層で被覆した。これらの段階で、全太陽光と可視光の透過率は 0.1% 以下にまで低減し、追加のフィルタリングを不要にして、デバイスの外部量子効率 (EQE) を最大化した。

イメージング FPA の実験解析から、 237 と 256nm の間でピーク波長の応答 が多少変化していることが明らかにな った(図1)。このセンサを使って254 nmの殺菌UV光で照明された様子を容 易に画像化することができた。ノース ウェスタン大学のマニージェ・ラゼーギ 教授は、「紫外スペクトルのソーラーブ ラインド領域は独特の低バックグラウ ンドウィンドウを提供する。これは人 工のUV放射の高感度検出に理想的な 波長での、真のソーラーブラインドカメ ラそのものだ。特に、高電圧下の絶縁 破壊を検出するための送電線検査や、 接近中のミサイルの検知による早期警 報の発令などに使われるだろう」と語 っている。 (Gail Overton)

を 全文献

(1) E. Cicek et al., SPIE Optics + Photonics 2011 conference, San Diego, CA, paper 8155B-115 (Aug. 25, 2011).