

Press Release

2017年2月28日、ドイツ・レーゲンスブルク

赤外 LED が不正アクセスからモバイルコンピュータを保護

顔認証に高品質画像を提供する新 IR Oslux

オスラム オプトセミコンダクターズは、顔認証に特化した設計の生体認証セキュリティ向け Oslux ファミリーを拡大します。このコンパクトな赤外 LED は、均一照射で顔の特徴を高画質で確実に捉えます。オスラムはこの SFH 4796S を来たるモバイル・ワールド・コンGRESSで発表します。

顔認証は高度な生体認証のセキュリティ方式とされています。このシステムはユーザーの顔を記録し、顔の表情と無関係に特徴を検知します。しかし、これらの特徴を高精度かつ確実に認証するには、ソフトウェアに高品質な画像が求められます。つまり、顔を明るくかつ均一で影無しに照射すること、またラップトップやタブレットを保護するには、さまざまな照射条件下で機能する必要があります。解決策は赤外光で顔を補助的に照射することです。

Oslux でシステム効率が向上

オスラム オプトセミコンダクターズは Oslux ファミリーをベースにした新しい赤外 LED を開発しました。このパッケージ特有の利点は、低背型設計にも関わらず、狭角放射を可能にしたことです。この角度は生成された光を照明が必要なポイントに正確に照射することを確実にし、そのためシステム全体が極めて効率的に動作します。技術的には、IR Oslux は内部リフレクタと特別に改良された内蔵レンズに基づいています。ここでは、フラットなコンポーネント表面が特別な利点となっています。

確実な認証のための優れた顔面照射

SFH 4796S は顔認証システムに最適な放射角 $\pm 40^\circ$ を持つ Oslux の変型です。特別に調整された内部リフレクタおよびレンズにより、この赤外 LED は極めて均一な顔への照射を実現しています。「当社はチップ、パッケージ、リフレクタ、光学素子の相互作用における深い知識を基に製品を開発し、製造することができます。」と、オスラム オプトセミコンダクターズ マーケティング マネージャー Bianka Schnabel は説明しています。「この新デバイスが製品ファミリーに加わることで、特に Oslux パッケージの幅広いラインアップの提供が可能になり、これで顔認証への専用ソリューションを網羅することができます。」

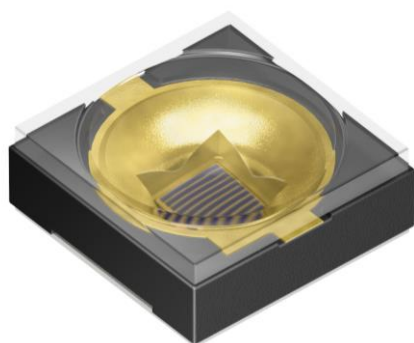
SFH 4796S はナノスタック技術採用の高効率チップがベースになっています。駆動電流 1 A 時の光出力は 800 mW で、顔認証用途に十分な照射を確実にしています。放射強度は、550 mW/sr で、コンポーネントの高さはわずか 1.4 mm、フットプリントのサイズは 3.5 x 3.5 mm² です。SFH 4796S が発する波長 850 nm の光はユーザーには眩しくなく、弱い赤色発光として認

識されるのみで、顔認証機能が動作していることが判ります。カメラセンサの感度は、このスペクトル域では依然として良好です。

オスラム株式会社 オプトセミコンダクターズ

Tel: 045-313-1900

E-mail:marketing_os@osram.com



赤外 LED SFH 4796S で、オスラム オプトセミコンダクターズは定評ある Oslux パッケージを、モバイルコンピューティング向け顔認証システムへの使用に最適化しました。

提供:オスラム



均一な照射:オスラム オプトセミコンダクターズの新 Oslux SFH 4796S は、顔認証アプリケーションの高品質画像を確実にします。

提供:オスラム

オスラムについて

ドイツ・ミュンヘンに本社を置くオスラムは 100 年以上の歴史を持つ世界をリードする照明メーカーです。当社の製品ラインナップには赤外照明やレーザー照明などの半導体技術に基づく先端技術アプリケーションが含まれています。当社の製品は、バーチャルリアリティ、車の自動運転、携帯電話、建築や都市空間におけるスマート照明・接続照明ソリューションに至るまで多岐に渡るソリューションで使用されています。車載照明においては、グローバルマーケットおよびテクノロジーのリーディングカンパニーです。継続事業 (Ledvance を除く) に基づいて、オスラムは 2016 年度 (9 月 30 日決算) グローバルに約 24,600 人の従業員を擁し、約 38 億ユーロの収益を挙げました。当社はフランクフルトおよびミュンヘン証券取引所に上場しています (ISIN:DE000LED4000; WKN:LED400; 銘柄コード OSR)。詳しくは www.osram.com をご覧ください。